



LINEACOMPUTER



SOLUZIONI SOFTWARE AL SERVIZIO DELLE TUE ESIGENZE

Passepartout MDS - Mexal Developer Suite

INTRODUZIONE

Mexal Developer Suite è costituito da un insieme di tools per la realizzazione di verticalizzazioni sia in ambiente Passepartout che con i più evoluti ambienti di sviluppo.

La Suite è composta da:

- SPRIX
- COLLAGE
- SHAKER
 - OCX
 - .NET
 - JAVA

SPRIX

E' un linguaggio di sviluppo basic-like, integrato in Passepartout e permette la creazione di verticalizzazioni tramite una serie di primitive che permettono la gestione del video, l'accesso alla base dati di Passepartout, a data base SQL, e di dispositivi di I/O (seriali etc...).

COLLAGE

Permette di collegare script scritti in SPRIX ad eventi generati da Passepartout.

Da collage è possibile accedere allo stato della maschera (o della stampa) in esecuzione e variare ed inserire informazioni con logiche decise nella verticalizzazione.

L'ambiente di sviluppo per la realizzazione di verticalizzazioni SPRIX/COLLAGE è integrato in Passepartout. Esiste infatti un'apposita voce di menù la cui funzione è quella di lanciare l'ambiente di sviluppo che consente allo sviluppatore SPRIX/COLLAGE la realizzazione di programmi.

SOLUZIONI SOFTWARE AL SERVIZIO DELLE TUE ESIGENZE

SHAKER

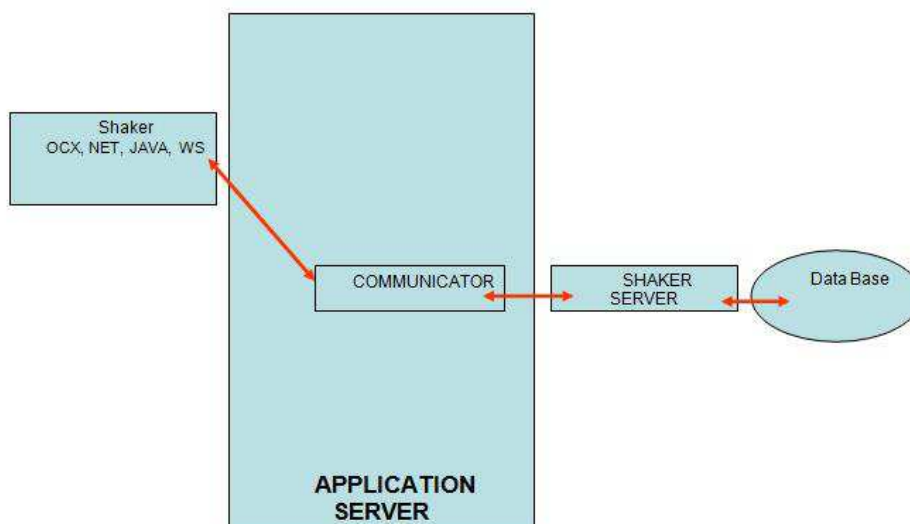
SPRIX e COLLAGE costituiscono un ottimo strumento per la realizzazione di verticalizzazioni Passepartout ed il linguaggio, basic-like, rende lo strumento di sviluppo semplice da utilizzare.

Attualmente sono presenti diversi e nuove versioni di strumenti di sviluppo tra cui Visual Basic e Java che si appoggiano alla tecnologia .NET. Risultano sempre più ricorrenti i termini di programmazione “object oriented” e programmazione ad eventi. Assume quindi un aspetto molto importante il fatto che, per quello che riguarda il mondo Microsoft, ci sia la possibilità realizzare applicazioni integrate con gli strumenti di OFFICE (tramite VBA).

SHAKER è costituito da un insieme di componenti per l’integrazione di Passepartout con i più moderni ambienti di sviluppo software.

- I componenti SHAKER permettono l’utilizzo delle primitive SPRIX in **Visual Basic 6, FoxPro, JAVA, .Net, Office, etc**
- I componenti SHAKER utilizzano la stessa tecnologia ed architettura Application Server di Passepartout, prevista per i client con interfaccia visuale proprietaria (iDesk, MobileDesk, WebDesk), connettendosi al servizio MxServer via socket TCP/IP.

Architettura SHAKER

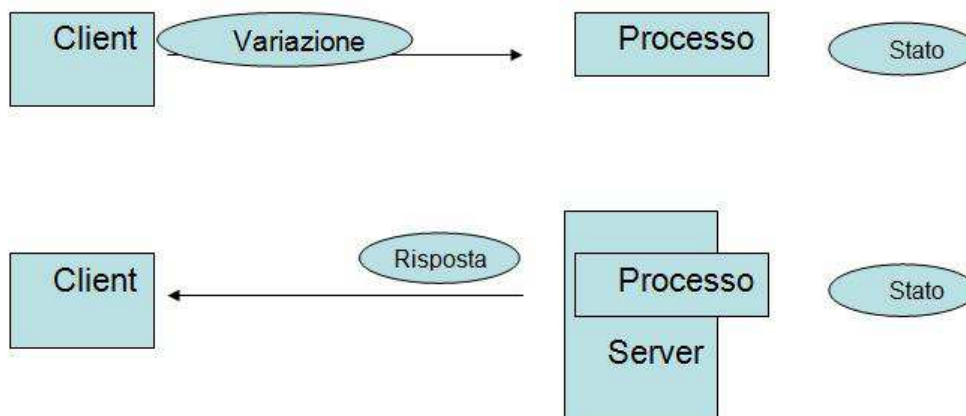


SOLUZIONI SOFTWARE AL SERVIZIO DELLE TUE ESIGENZE

Caratteristiche tecniche

- Architettura basata sul modello State-Full
- Per ogni client c'è un processo in attesa
- Ad ogni cambiamento di stato nel client, questo deve comunicare esclusivamente le differenze rispetto allo stato precedente
- Sono stati implementati dei meccanismi di caching per minimizzare ulteriormente le comunicazioni

Modello State-Full





LINEACOMPUTER



SOLUZIONI SOFTWARE AL SERVIZIO DELLE TUE ESIGENZE

I componenti che costituiscono Shaker sono i seguenti:

- OCX
- .NET
- JAVA

SHAKER – OCX

OCX sta per OLE Custom control, ed è un modulo di programma indipendente che può essere acceduto da altri programmi in ambiente Windows 32, purché compatibili COM/ActiveX

SHAKER - .NET

E' un componente scritto in C# che espone esattamente le stesse variabili e le stesse funzioni dell'OCX, ma utilizzabile da qualsiasi linguaggio della famiglia .Net

SHAKER VS SPRIX

I componenti SHAKER espongono un sottoinsieme dei comandi SPRIX.

Vengono esposte SOLO istruzioni e funzioni che NON gestiscono l'I/O video e tastiera.

Noto l'utilizzo della tecnologia application server di Passepartout, sono state implementate nuove funzioni per la connessione al COMMUNICATOR.

Tutti i componenti SHAKER mettono a disposizione un insieme di proprietà e metodi.